

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel d'utilisation

# Super ordi des tout-petits



© 2013 VTech  
**Imprimé en Chine**

91-002817-002 (FR) (CA)

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

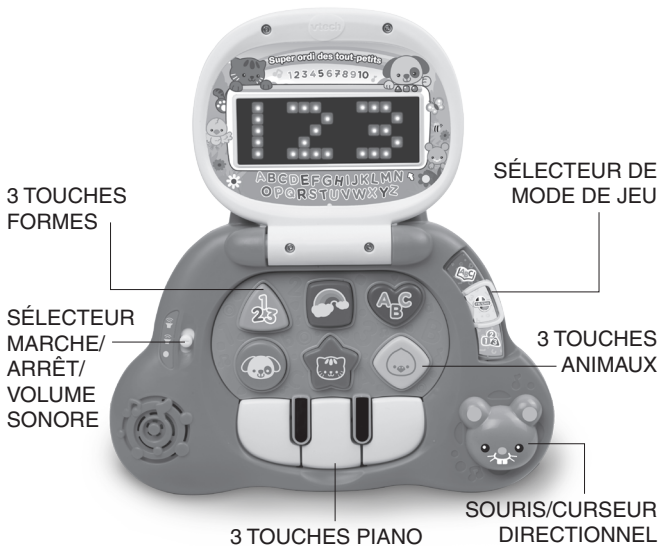
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Super ordi des tout-petits** de VTech®. Félicitations !

Avec **Super ordi des tout-petits**, Bébé découvre son premier ordinateur portable spécialement conçu pour lui ! Grâce à ses 6 touches d'activité et 3 modes de jeu, Bébé part à la découverte des lettres, des nombres, des formes, des couleurs et des animaux. Les touches piano lui permettent de découvrir les notes de musique et d'écouter de nombreuses mélodies entraînantes, accompagnées d'animations à l'écran. Un mode Anglais lui permet même de découvrir ses premiers mots en anglais !



# CONTENU DE LA BOÎTE

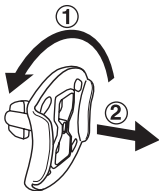
1. **Super ordi des tout-petits de VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

**WARNING!** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

**Pour retirer l'attache de la boîte :**

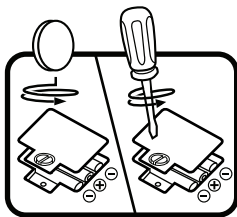


- ① **Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.**
- ② **Retirer et jeter l'attache en plastique.**

# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Super ordi des tout-petits** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.



- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

## Tri des produits et piles usagés

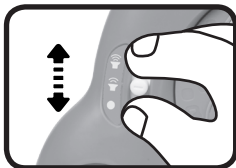
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

## 2. COMMANDES

### 2.1. MARCHÉ/ARRÊT

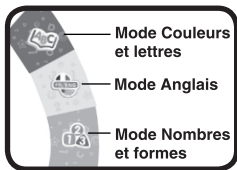
Pour mettre en marche **Super ordi des tout-petits**, déplacer le sélecteur **Marche/Arrêt/Volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort. Lorsqu'on allume **Super ordi des tout-petits**, une chanson et une phrase d'accueil se déclenchent. Des animations apparaissent à l'écran.

Pour éteindre **Super ordi des tout-petits**, placer le sélecteur sur la position Arrêt .



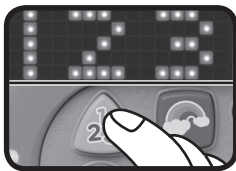
### 2.2. SÉLECTEUR DE MODE DE JEU

Sélectionner un mode de jeu en déplaçant le sélecteur de mode sur la position **Mode Couleurs et lettres**, **Mode Anglais** ou **Mode Nombres et formes**.



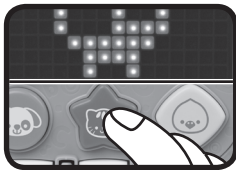
### 2.3. TOUCHES FORMES

Les touches **Formes** permettent de découvrir les couleurs, les formes et d'écouter des chansons en français et en anglais, selon le mode de jeu.



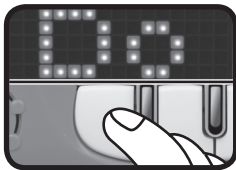
## 2.4. TOUCHES ANIMAUX

Les touches **Animaux** permettent de découvrir les couleurs, les formes, le nom des animaux en anglais et en français, et d'entendre des sons amusants, selon le mode de jeu.



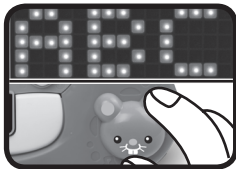
## 2.5. TOUCHES PIANO

Les touches **Piano** permettent de découvrir le nom de trois notes de musique en français et en anglais, et d'écouter des mélodies, selon le mode de jeu.



## 2.6. SOURIS/CURSEUR DIRECTIONNEL

La souris/curseur directionnel permet de découvrir l'alphabet et les nombres en français et en anglais, selon le mode de jeu.



## 2.7. ARRÊT AUTOMATIQUE

Pour préserver la durée de vie des piles, **Super ordi des tout-petits** s'éteint automatiquement lorsqu'il n'est pas activé pendant environ 35 secondes. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.



# 3. ACTIVITÉS

## MODE COULEURS ET LETTRES

- Appuyer sur les touches **Formes** pour découvrir les couleurs et les formes, et écouter des chansons.
- Appuyer sur les touches **Animaux** pour découvrir les couleurs, les formes, le nom des animaux et entendre des sons amusants.
- Appuyer sur les touches **Piano** pour entendre le nom des notes de musique.
- Déplacer la souris pour découvrir les lettres.

## MODE ANGLAIS

- Appuyer sur les touches **Formes** pour découvrir le nom des formes et des couleurs en anglais et déclencher des chansons en français et en anglais.
- Appuyer sur les touches **Animaux** pour découvrir le nom des formes, des couleurs et des animaux en anglais.
- Appuyer sur les touches **Piano** pour découvrir le nom des notes de musique en anglais.
- Déplacer la souris pour découvrir les nombres un par un en français et en anglais.

## MODE NOMBRES ET FORMES

- Appuyer sur les touches **Formes** pour découvrir les formes et entendre des sons amusants.
- Appuyer sur les touches **Animaux** pour découvrir les formes, les animaux et entendre des sons amusants.
- Appuyer sur les touches **Piano** pour écouter des mélodies. Lorsqu'une mélodie est jouée, appuyer sur les touches **Piano** pour entendre la mélodie jouée note par note depuis le début.
- Déplacer la souris pour découvrir les nombres 3 par 3.

## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Ainsi font, font, font*
2. *L'alouette est sur la branche*
3. *L'araignée Gypsie*
4. *Le grand cerf*
5. *Les petits poissons*
6. *Maman, les petits bateaux*
7. *Mon petit lapin*
8. *Pomme de reinette et pomme d'api*
9. *Rock'n roll des gallinacés*
10. *Trois petits minous*
11. *Un éléphant qui se balançait*
12. *Une souris verte*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« A, B, C, D, E, F, G,  
C'est rigolo, l'alphabet ! »

### Chanson 2 :

« 1, 2, 3, 4, 5,  
Carré, triangle, cercle,  
Apprenons les chiffres et découvrons les formes ! »

### Chanson 3 :

« Salut, sais-tu parler anglais ?  
Viens avec moi,  
On va apprendre ! »

**Chanson 4 :**

« A, B, C, D,  
E, F, G.  
H, I, J, K,  
L, M, N, O, P.  
Q, R, S,  
T, U, V.  
W, X,  
Y et Z. »

**Chanson 5 :**

« Rouge, orange, jaune, vert, bleu, et violet,  
Toutes ces couleurs sont vraiment magnifiques ! »

**Chanson 6 :**

« 1, 2, 3, 4, 5,  
6, 7, 8, 9, 10,  
Veux-tu jouer ?  
Apprenons à compter ! »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Super ordi des tout-petits**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Super ordi des tout-petits** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Super ordi des tout-petits** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Super ordi des tout-petits** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles pendant quelques instants puis les remettre en place en s'assurant qu'elles sont correctement installées.
3. Mettre en marche le jouet.
4. Si le produit ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
5. Si le problème persiste, contacter notre service consommateurs.

## 8. SERVICE CONSOMMATEURS

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
24, allée des Sablières  
78290 Croissy-sur-Seine  
FRANCE

### **Pour le Canada :**

Tél. : 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1